

HANDZEICHEN UND ANSAGEN

| Situation | Handzeichen des Schiedsrichters | Ansagen des Schiedsrichters | Handz. des Assistenten | Ans. des Assistenten |
|--|---|--|-----------------------------|--|
| Spielbeginn | Mit der geöffneten Hand auf den ersten Aufschläger zeigen. | „Aufschlag X, 0 - 0“ | --- | --- |
| Aufschlagwechsel | Mit der geöffneten Hand auf den nächsten Aufschläger zeigen. | --- | --- | --- |
| Wiederaufnahme des Spiels nach erlaubter Unterbrechung | Mit der geöffneten Hand auf den nächsten Aufschläger zeigen. | Spielstand wiederholen | | |
| Punkt | Den dem (den) Punktgewinner(n) zugewandten Arm heben, sodass der Oberarm waagrecht und Unterarm senkrecht ist, wobei die geschlossene Hand nach vorn gerichtet ist. | Neuer Spielstand | --- | --- |
| Netzaufschlag | Sobald der Ball die richtige Seite des Tisches berührt, den Arm über den Kopf heben, falls notwendig auf das Netz zeigen. | „Let“ und den vorherigen Spielstand wiederholen | wie SR | Keine |
| Regelwidriger Aufschlag | Den dem Rückschläger näher liegenden Arm heben, sodass der Oberarm waagrecht und Unterarm senkrecht ist, wobei die geschlossene Hand nach vorn gerichtet ist. | „Fehler“ und neuer Spielstand | Den Arm über den Kopf heben | „Fehler“ und den SR unterrichten, falls notwendig. |
| Beim Aufschlag im Doppel berührt der Ball die falsche Tischhälfte. | Punkt für den Rückschläger anzeigen, auf die Mittellinie zeigen, falls notwendig. | „Fehler“ und neuer Spielstand | --- | --- |
| Falscher Aufschlag (z.B. Ball verfehlt den Tisch) | Punkt für den Rückschläger anzeigen. | Neuer Spielstand | --- | --- |
| Zweifelhafter Aufschlag (1. Vorkommnis in diesem Spiel) | Den Arm über den Kopf heben. | „Let“, den Aufschläger warnen, den vorherigen Spielstand wiederholen | --- | --- |
| Zweifelhafter Aufschlag (weiteres Vorkommnis desselben Spielers oder Paares) | Punkt für den Rückschläger anzeigen | „Fehler“ und neuer Spielstand | --- | --- |
| Spielunterbrechung (z.B. Ball springt in den Spielraum) | Den Arm über den Kopf heben | „Let“ und vorherigen Spielstand anzeigen | Den Arm über den Kopf heben | „Stopp“ |
| Fehler in der Aufschlag-/Rückschlagreihenfolge, unterlassener Seitenwechsel - während des Ballwechsels bemerkt | Den Arm über den Kopf heben | „Let“, die Reihenfolge korrigieren und den vorherigen Spielstand wiederholen | --- | --- |
| Unerlaubte Beratung während des Ballwechsels, erstes Vorkommnis | Den Arm über den Kopf heben, eine gelbe Karte in Richtung des Verursachers zeigen ohne den Stuhl zu verlassen | „Let“, den Berater warnen und den vorherigen Spielstand ansagen. | Den Arm über den Kopf heben | “Stopp“ und den SR informieren |

HANDZEICHEN UND ANSAGEN

| Situation | Handzeichen des Schiedsrichters | Ansagen des Schiedsrichters | Handzeichen d. Assistenten | Ansagen des Ass. |
|--|--|---|--|---|
| Unerlaubte Beratung während des Ballwechsels, wiederholtes Vorkommnis | Den Arm über den Kopf heben, eine rote Karte in Richtung des Verursachers zeigen ohne den Stuhl zu verlassen | „Let“, den Berater aus der Nähe des Spielraums wegschicken u. vorherigen Spielstand wiederholen. | Den Arm über den Kopf heben | „Stopp“ und den SR informieren |
| Ball wird durch den Spieler aufgehalten | Punkt für den (die) Gewinner des Punktes anzeigen | Neuer Spielstand | Den Arm über den Kopf heben | „ Stopp “ und den SR informieren |
| Jegliche andere Beeinflussung, die nicht automatisch den Ballwechsel beendet | Den Arm über den Kopf heben | „Stopp“ und neuer Spielstand | --- | --- |
| Kantenball auf der dem Assistenten zugewandten Seite, der den Ballwechsel beendet. | Den Punkt für den (die) Gewinner des Punktes anzeigen | --- | Falls notwendig, auf die Stelle zeigen, an der der Ball die Kante berührt hat. | „Kante“ |
| Kantenball auf der anderen Seite | Den Punkt für den (die) Gewinner des Punktes anzeigen, falls notwendig, auf die Stelle zeigen, an der der Ball die Kante berührt hat. | Neuer Spielstand | --- | --- |
| Ball trifft die dem Assistenten zugewandte Seite, der Ballwechsel ist beendet. | Den Punkt für den (die) Gewinner des Punktes anzeigen | Neuer Spielstand | Den Arm über den Kopf heben | „Seite“ |
| Zeitgrenze erreicht (falls der Assistent der Zeitnehmer ist) | Den Arm über den Kopf heben nach dem Handzeichen und der Ansage des Assistenten | „Let“, falls notwendig ansagen, dass die Wechselmethode eingeführt wird und den vorherigen Spielstand wiederholen | Den Arm über den Kopf heben | „Zeit“ |
| Zeitgrenze erreicht (falls der SR der Zeitnehmer ist) | Den Arm über den Kopf heben | „Zeit“, ansagen, dass die Wechselmethode eingeführt wird und den vorherigen Spielstand wiederholen. | --- | --- |

HANDZEICHEN UND ANSAGEN

| Situation | Handzeichen des Schiedsrichters | Ansagen des Schiedsrichters | Handzeichen d. Assistenten | Ansagen des Ass. |
|--|--|--|---|---|
| Time-Out verlangen | Den Arm über den Kopf heben, die weiße Karte zu der Seite des Spielers oder Paares hochhalten, der/das das Time-Out verlangt hat, bis der Assistent ein Time-Out-Schild auf den Tisch gestellt hat | --- | Time-Out-Schild auf die Tischseite des Spielers/Paares stellen, das Time-out verlangt hat. Bis zur Entfernung des Schildes vom Tisch beim SR-Assistenten-Tisch stehen bleiben | --- |
| Time-Out verlangen (wenn kein SR-Assistent im Einsatz ist) | Den Arm über den Kopf heben, die weiße Karte zu der Seite des Spielers oder Paares hochhalten, der/das das Time-Out verlangt hat, und zwar bis zur Beendigung des Time-Out (deutsche Auslegung: max. ca. 15 Sekunden, dann ans Zählgerät stellen) | --- | --- | |
| Ende des Time-Out (falls der Assistent Zeitnehmer ist) | Wenn Spieler zurückkommen, mit der geöffneten Hand auf den nächsten Aufschläger zeigen | Den vorherigen Spielstand ansagen | Time-Out-Schild entfernen und weiße Karte ans Zählgerät stellen/legen | „Zeit“, falls die Spieler nicht zurückgekommen sind |
| Ende des Time-Out (falls der SR Zeitnehmer ist) | Wenn Spieler zurückkommen, mit der geöffneten Hand auf den nächsten Aufschläger zeigen | „Zeit“, falls die Spieler nicht zurückgekommen sind | Time-Out-Schild entfernen und weiße Karte ans Zählgerät stellen/legen | |
| Schlechtes Benehmen (1. Vorkommnis) | Die gelbe Karte dem Verursacher zugewandt hochhalten, ohne den Stuhl zu verlassen | „Let“, wenn der Ball im Spiel ist, den Verursacher verwarnen und den Spielstand wiederholen | Arm über den Kopf halten , gelbe Karte ans Zählgerät stellen | “Stopp” und Schiedsrichter informieren |
| Schlechtes Benehmen (2. oder 3. Vorkommnis) | Die gelbe und rote Karte dem Verursacher zugewandt hochhalten, ohne den Stuhl zu verlassen | „Let“, wenn der Ball im Spiel ist; nach Verhängung des (der) Strafpunkte(s) den neuen Spielstand ansagen | Arm über den Kopf halten , gelbe und rote Markierung am Zählgerät platzieren, wenn der Platz dies erlaubt. | “Stopp” und Schiedsrichter informieren |
| Satzende | keine | Satzergebnis und „Satz für X“ (X durch den Namen des Satzgewinners ersetzen) | --- | --- |
| Spielende | keine | Satzergebnis und „Satz und Spiel für X“ (X durch den Namen des Gewinners ersetzen) | --- | --- |

Änderungen sind **fett** gedruckt.

HANDZEICHEN UND ANSAGEN

Wenn der Ball während des Aufschlags die Netzgarnitur berührt, sollen der SR und der Assistent so lange warten, bis der Ball die korrekte Tischseite berührt und dann die erforderliche Ansage machen. Andernfalls könnte ein zusätzliches Handzeichen vor Beendigung des Ballwechsels das Spiel beeinträchtigen.